**REGULAMIN ROZGRYWEK ARCHERY TAG**

1. W grze mogą brać udział osoby pełnoletnie oraz osoby poniżej 18 roku życia za pisemną zgodą rodziców/opiekunów prawnych.
2. Gracz, który jest pod wpływem alkoholu lub środków odurzających będzie natychmiast usuwany z pola gry, a koszty jego zabawy nie będzie zwracany.
3. Do rozgrywek służy sprzęt do Archery Taga.
4. Uczestnik gry musi przejść przeszkolenie w zakresie zasad gry oraz zaznajomić się z regulaminem-podpisać oświadczenie.
5. Uczestnik zobowiązuje się do gry na zasadach uczciwości i norm ustalonych przez sędziego bądź organizatora.
6. Uczestnicy w czasie rozgrywki są zobowiązani do wykonywania poleceń sędziego lub organizatora.
7. Gra rozpoczyna się i kończy na sygnał dźwiękowy sędziego lub organizatora gry.
8. Zasady scenariusza gry są ustalane przez organizatora lub sędziego.
9. Podczas gry, na polu zabawy mogą przebywać tylko osoby biorące udział w grze, sędziowie oraz osoby wyeliminowane z gry, które są zobowiązanie niezwłocznie opuścić pole. Zawodnicy są zobowiązani do noszenia masek ochronnych. Maski mogą zostać zdjęte poza polem gry.
10. Granice pola rozgrywki wyznaczone są przez sędziego lub organizatora.
11. Zabrania się celowania oraz strzelania do sędziego, zawodnika wyeliminowanego z gry.
12. Celowanie oraz strzelanie do zwierząt oraz do osób, które nie uczestniczą w rozgrywce jest zabronione.
13. Nieprzestrzeganie zasad ustalonych przez sędziego czy organizatora, skutkuje natychmiastowym usunięciem gracza z gry bez zwrotu poniesionych przez niego kosztów.
14. Na polu rozgrywki obowiązuje zakaz fizycznego kontaktu między graczami. Popychanie, kopanie jest zabronione.
15. Gracz jest wyeliminowany z rozgrywki w przypadku: gdy zostanie trafiony strzałą przeciwnika; w sytuacji, gdy wystrzelona strzała gracza zostanie złapana w locie przez przeciwnika; własnej deklaracji o wyłączeniu z gry; decyzji sędziego lub organizatora.
16. Uczestnik wyeliminowany z rozgrywki nie zdejmując maski podnosi rękę do góry i krzyczy hasło ,,dostałem”, możliwie szybko opuszcza pole gry. Osoby niepełnoletnie, które zostały wyeliminowane z gry, po za polem pozostają pod opieką opiekuna.
17. Za uszkodzenia otrzymanego sprzętu udostępnianego przez organizatora podczas zajęć odpowiedzialny jest uczestnik gry lub – w przypadku osób niepełnoletnich - rodzic bądź opiekun prawny.
18. Akty wandalizmu, narażające teren wyznaczony do gry, będą obciążały osobę szkodzącą według wyceny poniesionych strat przez odpowiedni organ . W przypadku wandalizmu spowodowany przez osobę niepełnoletnią -odpowiada rodzic bądź opiekun prawny.
19. Odpowiedzialność za utratę zdrowia lub życia gracza lub osób trzecich, które wynikły na skutek nieprawidłowego, niewłaściwego użytkowania sprzętu, spoczywa tylko na winnym spowodowania tych szkód. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialny za szkody jest rodzic bądź opiekun prawny.
20. Uczestnicy biorący udział w rozgrywce wyrażają zgodę na wykorzystanie ich wizerunku na zdjęciach w galerii www.paintballarena.pl oraz dla celów marketingowych Firmy, a także oświadczają, że nie będą wnosić żadnych roszczeń wobec organizatora, jej właścicieli, pracowników.
21. Uczestnicy biorące udział dobrowolnie oświadczają, że zapoznali się z niniejszym Regulaminem.

Imię i Nazwisko

……………………………………………

Podpis